

STAGE

```
quando si clicca su   
passa allo sfondo  e attendi  
passa allo sfondo  e attendi
```

SPRITE2 (LUCI)

```
quando lo sfondo passa a   
ripeti 10 volte  
  passa al costume   
  attendi 3 secondi  
  passa al costume   
  attendi 2 secondi  
  passa al costume   
  attendi 3 secondi
```

```
quando lo sfondo passa a   
ripeti 8 volte  
  passa al costume   
  attendi 1 secondi  
  passa al costume   
  attendi 1 secondi  
  passa al costume   
  attendi 1 secondi
```

